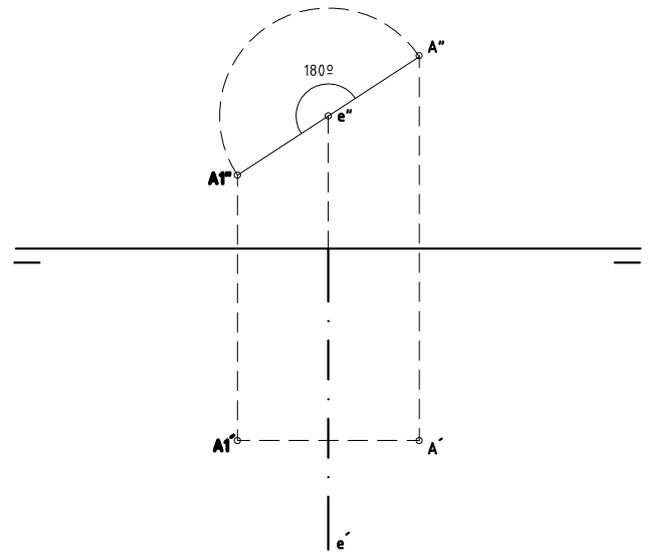
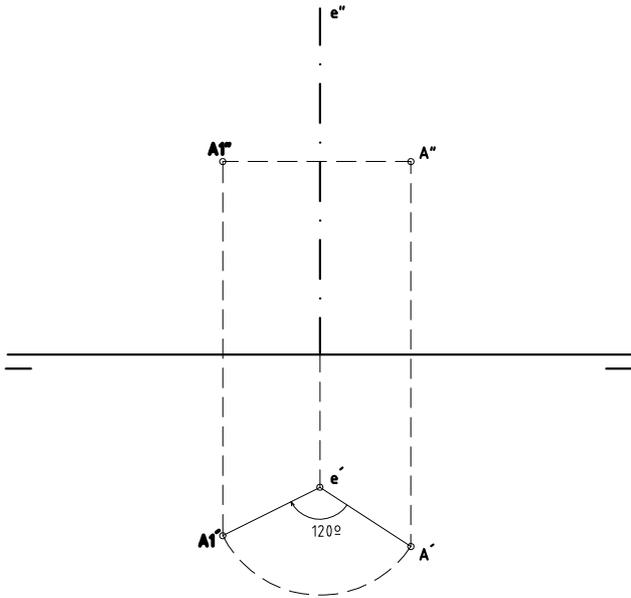


1.- GIRAR EL PUNTO A(A'',A') ALREDEDOR DEL EJE e(e'',e') UN ANGULO DE 120° EN EL SENTIDO HORARIO.

2.- GIRAR EL PUNTO A(A'',A') ALREDEDOR DEL EJE e(e'',e') UN ANGULO DE 180°.



3.-DIBUJAR LAS PROYECCIONES HORIZONTAL Y VERTICAL DEL PUNTO A DESPUES DE GIRARLO 90° (EN EL SENTIDO HORARIO, VISTO DESDE ARRIBA) ALREDEDOR DEL EJE e(e'', e')

- 1.-POR EL PUNTO A(A'',A'), CON LA AYUDA DE LA RECTA r(r'',r'), SE DIBUJA UN PLANO PERPENDICULAR AL EJE e(e'',e')
- 2.-SE DETERMINA EL PUNTO O(O'',O') DE INTERSECCION DEL EJE e CON EL PLANO OBTENIDO.
- 3.-CON LA AYUDA DE LAS RECTAS r Y s SE ABATEN LOS PUNTOS A Y O
- 4.-CON CENTRO EN (O) SE GIRA EL PUNTO (A) EN SENTIDO CONTRARIO AL DEL ENUNCIADO
- 5.-CON LA AYUDA DE LA RECTA t SE DESABATE LA NUEVA POSICION DEL PUNTO A

